

Деятельность ЕРИ

1. Участие в мероприятиях, связанных с деятельностью рынка видеоигр.
2. Развитие партнерства с зарубежными организациями разработчиков игрового рынка.
3. Оказание помощи начинающим разработчикам игр, другим участникам рынка видеоигр в получении государственной поддержки.
4. **Контроль рынка компьютерных игр:** ЕРИ аккумулирует весь финансовый оборот от деятельности компьютерных игр, что позволяет государству более эффективно контролировать этот сектор, а также увеличивать внебюджетное финансирование IT отрасли в сфере разработки игр.
5. **Обеспечение прозрачности деятельности компьютерных игр и доступность информации:** ЕРИ ведет публичный реестр видеоигр, содержащий подробную информацию о рейтингах, маркировках и истории нарушений, а также работает над созданием механизмов обратной связи для граждан и организаций, позволяющих сообщать о потенциально вредоносном контенте.
6. **Внедрение системы идентификации пользователей:** ЕРИ обеспечивает систему контроля к доступу несовершеннолетних граждан к играм.
7. **Создание справедливой и безопасной игровой среды:** ЕРИ работает над созданием Единого Реестра Игр - полноценного публичного списка всех игр, версий, DLC, патчей, издателей, локальных представителей, магазинов, платежных моделей и нарушений. Все издатели и разработчики подключаются к единой системе, что делает данный сектор экономики более прозрачным и понятным, не зависимым от зарубежного вмешательства, криминала, мошенничества.
8. **Контроль контента:** ЕРИ координирует работу уполномоченных органов по контролю идеологии и содержания видеоигр, предотвращению распространения запрещенного контента и нарушения соответствующего законодательства. Экспертизу проводят эксперты или экспертные организации, аккредитованные ЕРИ.
9. **Лицензирование игр:** ЕРИ – уполномоченный орган по лицензированию (сертификации) видеоигр, выпускаемых на рынок, что способствует отсеиванию игр с сомнительным нравственным и социальным контентом для территории РФ.
10. **Установка ограничений:** ЕРИ устанавливает лимиты определенным категориям пользователей и возрастным группам на финансовые средства, а также имеет возможность ограничения времени нахождения в игре.
11. **Поддержка людей с ограниченными возможностями здоровья:** ЕРИ активно взаимодействует с общественными организациями и фондами помощи людям с ограниченными возможностями, предоставляя им возможности для самореализации.

12. **Цензура и культурное влияние:** ЕРИ следит за тем, чтобы видеоигры не нарушали культурные и нравственные нормы РФ, стоит на принципах защиты исторической памяти и патриотического воспитания граждан России.
13. **Выстраивание диалога между экспертами игровой индустрии и представителями государственных органов:** ЕРИ организует постоянные отраслевые экспертные площадки; работает над созданием качественных и актуальных отраслевых исследований, которые доказывают привлекательность и конкурентоспособность видеоигровой индустрии на российском и международном уровнях.