

Миссия ЕРИ

Наша команда, активно используя опыт российского бизнеса, передовых ИТ технологий, создает проекты, расширяющие границы возможного в игровом пространстве, вдохновляющие и объединяющие людей.

Наши решения делают досуг, обучение и профессиональную деятельность более эффективными, безопасными и увлекательными, раскрывая потенциал человека, независимо от его статуса, возраста, места жительства, состояния здоровья.

Мы работаем над систематизацией и упорядочиванием игровых процессов, чтобы создавать новые источники дохода, стимулировать инновации и формировать в России устойчивую экосистему разработки и применения игровых решений.

Главная задача ЕРИ (Единого регулятора видеоигр в России) - усилить государственный контроль за рынком компьютерных игр.

ЦЕЛИ:

- увеличение доли внебюджетного финансирования ИТ сектора экономики в сфере разработки как компьютерных игр, симуляторов виртуальной реальности, так и развития всего российского ИТ сектора;
- обеспечение безопасности во всех сферах игровой индустрии, защита несовершеннолетних граждан от негативного влияния игрового контента;
- поддержка киберспортивных федераций и фондов, общественных организаций данного сектора, людей с ограниченными возможностями.

ЕРИ является инфраструктурным оператором и экспертно-методическим центром регулирования рынка компьютерных игр в РФ, обеспечивает ведение реестров игр и участников рынка, маркировку и классификацию контента, прозрачность внутриигровых платежей, поддержку отечественных разработчиков и формирование единых правил допуска российских и иностранных игровых продуктов на российский рынок.

ЕРИ – это единая система допуска, маркировки, учета, идентификации и контроля видеоигр на территории Российской Федерации.