

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ

ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ЗАКОН

О публично-правовой компании "Единый регулятор игр"

Принят Государственной Думой _____ 202_ года

Одобен Советом Федерации _____ 202_ года

Статья 1. Отношения, регулируемые настоящим Федеральным законом

Настоящий Федеральный закон определяет порядок создания, правовое положение, цели, функции, полномочия и формы управления публично-правовой компанией, обеспечивающей реализацию норм законодательства о государственном регулировании деятельности по разработке и распространению видеоигр на территории Российской Федерации в целях защиты нравственности, прав и законных интересов граждан.

Статья 2. Цели и порядок создания публично-правовой компании

1. Публично-правовая компания "Единый регулятор игр" (далее - Компания) создается Российской Федерацией в целях повышения эффективности государственного контроля (надзора) за организацией и проведением деятельности по разработке и распространению видеоигр, увеличения доли внебюджетного финансирования ИТ отрасли в сфере разработки игр, поддержки развития технологий искусственного интеллекта в России.

2. Функции и полномочия учредителя Компании от имени Российской Федерации осуществляет Федеральное агентство по управлению государственным имуществом.

3. Компания действует на основании устава, утвержденного Правительством Российской Федерации.

4. Местом нахождения Компании является город Москва.

Статья 3. Функции, полномочия и деятельность Компании

1. Для достижения поставленных целей Компания осуществляет следующие функции и полномочия:

1) взаимодействует с федеральным органом исполнительной власти, уполномоченным по контролю и надзору в области налогов и сборов, в том числе посредством мониторинга и выявления незаконной деятельности по организации разработки и проведения видеоигр в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет";

2) осуществляет перечисление, приостановление, возобновление перечисления целевых отчислений, удержанных с организаторов игровых и внутриигровых покупок киберспортивным федерациям и фондам, а также на развитие и популяризацию различных сфер IT разработки;

3) осуществляет подготовку предложений по совершенствованию законодательства Российской Федерации о государственном регулировании деятельности по разработке и распространению видеоигр на территории Российской Федерации, участвует в разработке проектов нормативных правовых актов в указанной области;

4) осуществляет в пределах своей компетенции международное сотрудничество в части обмена опытом по вопросам осуществления государственного контроля (надзора) за деятельностью по разработке и распространению видеоигр;

5) приобретает имущество и права, в том числе на интеллектуальную собственность;

6) осуществляет функции заказчика программно-аппаратного комплекса, содержащего пакет прикладных программ, предназначенных для обеспечения контроля за деятельностью организаторов сервисов распространения видеоигр и распространителей видеоигр путем автоматизированной передачи, приема, регистрации, обработки, учета, накопления и сохранения информации обо всех проведенных организационных, финансовых и других операциях с предоставлением в режиме реального времени информации о таких операциях единому регулятору игр (далее - информационная система Компании);

7) осуществляет функции заказчика программного комплекса, содержащего пакет прикладных программ, предназначенных для пресечения незаконной деятельности по разработке и распространению видеоигр на территории Российской Федерации в сети "Интернет" путем создания и совершенствования алгоритмов выявления таких незаконных организаторов и последующей передачи информации о них в уполномоченный Правительством Российской Федерации федеральный орган исполнительной власти, осуществляющий государственный контроль (надзор) за организацией деятельности по разработке и распространению видеоигр (далее - система мониторинга Компании);

8) осуществляет иные функции, предусмотренные федеральными законами.

2. Компания при осуществлении своей деятельности имеет право:

1) создавать организации и приобретать доли (акции), владеть, распоряжаться долями в уставных (складочных) капиталах организаций в установленном законом порядке;

2) посредством и за счет финансирования компанией, назначенной Президентом Российской Федерации по предложению Правительства Российской Федерации, реализовать функции и полномочия, указанные в части 1 настоящей статьи;

3) инвестировать временно свободные средства в порядке, установленном Правительством Российской Федерации;

4) выпускать облигации в соответствии с законодательством Российской Федерации;

5) предоставлять взносы в уставные (складочные) капиталы юридических лиц, доли (акции) которых принадлежат Компании;

6) осуществлять иную деятельность, приносящую доход и направленную на достижение целей, установленных настоящим Федеральным законом.

Статья 4. Информационная система Компании

1. Информационная система Компании, указанная в пункте 6 части 1 статьи 3 настоящего Федерального закона, используется Компанией в целях осуществления контроля в сфере деятельности по разработке и распространению видеоигр в РФ.

2. Разработчиком и оператором информационной системы Компании является компания, указанная в пункте 2 части 2 статьи 3 настоящего Федерального закона.

3. Срок разработки, технические требования, правила присоединения (отсоединения) и эксплуатации информационной системы Компании разрабатываются, утверждаются и принимаются Компанией в течение трех месяцев со дня назначения компании, указанной в пункте 2 части 2 статьи 3 настоящего Федерального закона.

4. Деятельность всех участников компьютерной игровой сферы: распространителей видеоигр, организаторов сервиса распространения видеоигр, иных лиц, входящих в сферу требований настоящего Федерального закона, - допускается только в случае присоединения их к информационной системе Компании с соблюдением правил и технических требований, указанных в части 3 настоящей статьи.

5. В случае отсутствия присоединения либо отказа от присоединения распространителей видеоигр, организаторов сервиса распространения видеоигр к информационной системе Компании уполномоченный

Правительством Российской Федерации федеральный орган исполнительной власти, осуществляющий государственный контроль (надзор) в сфере деятельности по разработке и распространению видеоигр в РФ, в том числе на основании информации, полученной от Компании, в течение десяти календарных дней со дня поступления информации о нарушении выносит предписание о его устранении. Организатор деятельности по разработке и распространению видеоигр обязан устранить нарушение в течение тридцати календарных дней со дня получения предписания о его устранении, а в случае невыполнения предписания в обозначенные сроки уполномоченный Правительством Российской Федерации федеральный орган исполнительной власти, осуществляющий государственный контроль (надзор) в сфере деятельности по разработке и распространению видеоигр, обращается в суд с требованием об аннулировании лицензии на осуществление деятельности по разработке и распространению видеоигр в РФ в порядке, установленном законодательством о лицензировании отдельных видов деятельности

**Статья 5. Стандарты, правила и меры дисциплинарного
воздействия Компании в отношении организаторов
деятельности по разработке и распространению видеоигр,
присоединенных к информационной системе Компании**

1. Компания должна обеспечить:

1) наличие утвержденных Компанией стандартов и правил, регламентирующих порядок осуществления деятельности по разработке и распространению видеоигр соответствующего вида (далее - стандарты и правила);

2) наличие утвержденного Компанией перечня мер дисциплинарного воздействия, которые могут быть применены в отношении организаторов компьютерной игровой сферы деятельности за нарушение требований стандартов и правил.

2. Документы, стандарты и правила, предусмотренные пунктами 1 и 2 части 1 настоящей статьи, в течение трех месяцев после дня внесения сведений о Компании в единый государственный реестр юридических лиц должны быть представлены Компанией в федеральный орган исполнительной власти, уполномоченный Правительством Российской Федерации на осуществление функций по нормативно-правовому регулированию в сфере деятельности по разработке и распространению видеоигр.

3. Федеральный орган исполнительной власти, уполномоченный Правительством Российской Федерации на осуществление функций по нормативно-правовому регулированию в сфере деятельности по разработке и распространению видеоигр, обязан утвердить представленные Компанией

документы, стандарты и правила либо в случае обнаружения несоответствия федеральным законам и иным нормативным правовым актам Российской Федерации представленных документов, стандартов и правил и (или) выявления в них положений, нарушающих права и законные интересы участников деятельности по разработке и распространению видеоигр, направить в письменной форме мотивированный отказ в их утверждении в срок не позднее чем через тридцать дней со дня их получения.

4. В случае направления федеральным органом исполнительной власти, уполномоченным Правительством Российской Федерации на осуществление функций по нормативно-правовому регулированию в сфере деятельности по разработке и распространению видеоигр, мотивированного отказа в утверждении документов, стандартов и правил, представленных Компанией, указанные документы, стандарты и правила должны быть доработаны и повторно представлены для утверждения в данный федеральный орган исполнительной власти в срок не позднее чем через шестьдесят дней со дня получения такого мотивированного отказа.

5. Компания утверждает стандарты и правила, применяет меры дисциплинарного воздействия в отношении организаторов деятельности по разработке и распространению видеоигр за нарушение требований стандартов и правил.

Статья 6. Система мониторинга Компании

1. Система мониторинга Компании, указанная в пункте 7 части 1 статьи 3 настоящего Федерального закона, используется Компанией в целях выявления незаконной деятельности по разработке и распространению видеоигр в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" и последующей передачи информации о такой незаконной деятельности в уполномоченный Правительством Российской Федерации федеральный орган исполнительной власти, осуществляющий государственный контроль (надзор) за деятельностью по разработке и распространению видеоигр в Российской Федерации.

2. Разработчиком и оператором системы мониторинга Компании является компания, указанная в пункте 2 части 2 статьи 3 настоящего Федерального закона.

3. Срок разработки, технические требования, правила эксплуатации системы мониторинга Компании разрабатываются, утверждаются и принимаются Компанией в течение трех месяцев со дня назначения компании, указанной в пункте 2 части 2 статьи 3 настоящего Федерального закона.

4. Компания по результатам работы системы мониторинга Компании вправе обратиться в уполномоченный Правительством Российской Федерации федеральный орган исполнительной власти, осуществляющий

государственный контроль (надзор) за деятельностью по разработке и распространению видеоигр, с заявлением об обнаружении доменных имен, указателей страниц сайтов в сети "Интернет" и сетевых адресов, позволяющих идентифицировать сайты в сети "Интернет", содержащие информацию с признаками нарушения положений настоящего Федерального закона о запрете деятельности по разработке и распространению видеоигр с использованием информационно-телекоммуникационных сетей, в том числе сети "Интернет".

5. Не позднее чем в течение пяти рабочих дней со дня получения от Компании заявления, указанного в части 4 настоящей статьи, уполномоченный Правительством Российской Федерации федеральный орган исполнительной власти, осуществляющий государственный контроль (надзор) за деятельностью по разработке и распространению видеоигр, принимает решение о включении в единую автоматизированную информационную систему "Единый реестр доменных имен, указателей страниц сайтов в сети "Интернет" и сетевых адресов, позволяющих идентифицировать сайты в сети "Интернет", содержащие информацию, распространение которой в Российской Федерации запрещено", доменных имен, указателей страниц сайтов в сети "Интернет" и сетевых адресов, позволяющих идентифицировать сайты в сети "Интернет", содержащие информацию с признаками нарушения положений Федерального закона «О деятельности по разработке и распространению видеоигр на территории Российской Федерации» о запрете деятельности по разработке и распространению видеоигр с использованием информационно-телекоммуникационных сетей, в том числе сети "Интернет", или оформляет отказ в принятии такого решения с указанием причин отказа и направляет уведомление о принятом решении или об отказе в принятии такого решения в Компанию в течение пяти рабочих дней.

6. Компания вправе обратиться в суд с заявлением о признании информации, распространяемой посредством сети "Интернет" и содержащей признаки нарушения положений Федерального закона «О деятельности по разработке и распространению видеоигр на территории Российской Федерации» о запрете деятельности по разработке и распространению видеоигр с использованием информационно-телекоммуникационных сетей, в том числе сети "Интернет", информацией, распространение которой в Российской Федерации запрещено.

Статья 7. Имущество Компании

1. Имущество Компании формируется за счет добровольных имущественных взносов, в том числе поступивших от публично-правовых образований, имущества, переданного компанией, назначаемой Президентом Российской Федерации по предложению Правительства Российской Федерации.

Федерации, доходов, полученных Компанией от осуществления своей деятельности, и иных не запрещенных законодательством Российской Федерации поступлений.

2. Имущество Компании принадлежит ей на праве собственности и используется для достижения целей ее деятельности и реализации возложенных на нее функций и полномочий.

3. Распоряжение имуществом Компании осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации и уставом Компании.

4. Инвестирование временно свободных средств Компании осуществляется на принципах возвратности, прибыльности и ликвидности в порядке, установленном Правительством Российской Федерации.

5. Денежные средства Компании, в том числе полученные от осуществления приносящей доход деятельности, расходуются на реализацию ее функций и полномочий.

Статья 8. Экспертиза видеоигры и идентификация пользователей видеоигры

1. Экспертиза видеоигры проводится экспертом, экспертами и (или) экспертными организациями, аккредитованными уполномоченным Правительством Российской Федерации федеральным органом исполнительной власти, по инициативе органов государственной власти, органов местного самоуправления, юридических лиц, индивидуальных предпринимателей, общественных объединений, граждан на договорной основе. В случае несогласия с результатами проведенной экспертизы видеоигры заинтересованное лицо вправе оспорить экспертное заключение в судебном порядке.

2. По окончании экспертизы видеоигры дается экспертное заключение.

3. Распространитель видеоигры в случае, если доступ к видеоигре предоставляется пользователям, прошедшим авторизацию, обязан проводить ее в отношении пользователей, находящихся на территории Российской Федерации, одним из способов, указанных в ст. 10 Федерального закона «О деятельности по разработке и распространению видеоигр на территории Российской Федерации».

Статья 9. Органы управления Компании

Органами управления Компании являются наблюдательный совет Компании, правление Компании и генеральный директор Компании.

Статья 10. Наблюдательный совет Компании

1. Высшим органом управления Компании является наблюдательный совет Компании.

2. Положение о наблюдательном совете Компании утверждается Правительством Российской Федерации.

3. В состав наблюдательного совета Компании входят представитель федерального органа исполнительной власти, уполномоченного Правительством Российской Федерации на осуществление функций по нормативно-правовому регулированию в сфере деятельности по разработке и распространению видеоигр на территории РФ, три представителя от общероссийских общественных организаций, осуществляющих деятельность в области образования, культуры, физической культуры и спорта в Российской Федерации, и генеральный директор Компании, являющийся членом наблюдательного совета Компании по должности.

4. Председатель наблюдательного совета Компании и члены наблюдательного совета Компании назначаются Правительством Российской Федерации сроком на три года.

5. Полномочия председателя наблюдательного совета Компании и членов наблюдательного совета Компании могут быть прекращены досрочно по решению Правительства Российской Федерации.

6. Наблюдательный совет Компании осуществляет полномочия, определенные ФЗ от 3 июля 2016 года № 236-ФЗ "О публично-правовых компаниях в Российской Федерации и о внесении изменений в отдельные законодательные акты Российской Федерации" и уставом Компании.

7. Порядок работы наблюдательного совета Компании, в том числе порядок проведения его заседаний, определяется положением о наблюдательном совете Компании.

Статья 11. Правление Компании

1. Коллегиальным исполнительным органом управления Компании является правление Компании.

2. Количественный состав правления Компании определяется уставом Компании. Генеральный директор Компании входит в состав правления Компании по должности. Генеральный директор Компании является председателем правления Компании.

3. Члены правления Компании, за исключением генерального директора Компании, назначаются на должность и освобождаются от должности наблюдательным советом Компании по представлению генерального директора Компании на срок, определенный уставом Компании.

4. Правление Компании осуществляет полномочия, определенные Федеральным законом от 3 июля 2016 года № 236-ФЗ "О публично-правовых компаниях в Российской Федерации и о внесении изменений в отдельные законодательные акты Российской Федерации" и уставом Компании.

Статья 12. Генеральный директор Компании

1. Генеральный директор Компании является единоличным исполнительным органом Компании.

2. Генеральный директор Компании назначается на должность в порядке, установленном Правительством Российской Федерации, сроком на пять лет.

3. Порядок осуществления генеральным директором Компании своих полномочий устанавливается уставом Компании.

Статья 13. Порядок вступления в силу настоящего Федерального закона

1. Настоящий Федеральный закон вступает в силу со дня его официального опубликования, за исключением положений, для которых настоящей статьей установлен иной срок вступления их в силу.

Президент Российской Федерации

В.Путин

Москва, Кремль

_____ 202_ года

№ ____-ФЗ